

Vertritt das Produkt Product Owner



„Ich bin für den Erfolg des Produkts verantwortlich und entscheide, was umgesetzt wird.“



Tätigkeitsschwerpunkte: Vision, Strategie, Produkt-Management, Stakeholder-Management, Anforderungsmanagement, Reporting



Meine Ziele

- Mit dem Produkt einen Mehrwert schaffen
- Sicherstellen, dass Team und Stakeholder die Vision und Strategie verstehen
- Return on Investment sicherstellen
- Kontinuierlich Ideen validieren
- Feedback einholen, um Strategie zu justieren
- Product Backlog ist ausgearbeitet, priorisiert und allen Beteiligten bekannt

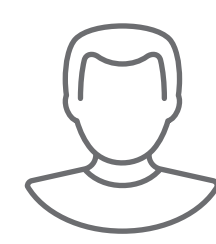
Meine Skills

- Auch in stressigen Situationen einen kühlen Kopf und den Überblick behalten
- Management-Qualität, Domänenkenntnis
- Entscheidungsfreudig, entscheidungsbefugt, visionär, kommunikationsfähig

Meine Methoden

- Vision erarbeiten und verbreiten: Elevator Pitch, Vision Board, Business Canvas, Impact Mapping
- Produkt Strategie erarbeiten: Roadmap, Story Mapping, Sprint Ziele, Priorisierung
- Stakeholder Management: Stakeholder-Listen, Kraftfeldanalysen, Systemkontext
- Produkterfolg messen: Output-/Impact-Metrik, Markt-/Wettbewerbsanalyse

Das ist mir in der Zusammenarbeit mit User Experience wichtig



Enge Zusammenarbeit mit BA, damit UX-Konzepte und UI-Design zur Fachlichkeit passen und den größten Mehrwert stiften.

Enge Zusammenarbeit mit Entwicklern, damit UI-Design auch technisch umsetzbar ist und im Einklang zu Kosten und Nutzen steht.

Verständnis für wirtschaftliche Gründe und dass Ideen nicht sofort umgesetzt werden können

Lean Mindset: Recherche- und Validierungsaktivitäten in zielführendem Maße betreiben.

Gemeinsames Ziel verfolgen: UX-Arbeit orientiert sich an Vision, Wert und Priorisierung.

Kreative Ideen und neue Lösungsansätze, um Begeisterung beim Kunden hervorzurufen

Verständnis für UX und Nutzerbedürfnisse im Team schaffen

UX-Erkenntnisse im Team teilen

Das ist mir in der Zusammenarbeit mit Entwicklern wichtig



Gemeinsames Ziel verfolgen; Interesse und Verständnis für Vision, Kunde und Produkt zeigen

Fokus auf das Sprint-Ziel: Entwickler geben ihr Bestes, um das vereinbarte Ziel zu erreichen.

Aktiv einbringen: Mitdenken, Fragen stellen, Ideen und Konzepte kritisch hinterfragen.

Informationen zu technischer Machbarkeit, Restriktionen, Risiken, Einblicke, Technik-Trends sowie Aufwand liefern

Erkenntnisse werden mit mir geteilt, aber Entscheidungen treffe ich.

Schnelle Rückmeldung, wenn etwas nicht wie geplant umgesetzt werden kann.

Entwickler klären auch direkt mit Stakeholdern und BA die Details und Fragen.

Aktiv Wissen im Team teilen, etwa zu Alternativen oder Risiken

Das ist mir in der Zusammenarbeit mit Business Analysis wichtig



BA hat gutes Domänenwissen und arbeitet selbständig in seiner Domäne. Ich kann mich auf strategische, übergreifende Themen konzentrieren.

Enge Zusammenarbeit mit Entwicklern; technische Machbarkeit ist in Konzeption berücksichtigt

Gemeinsames Ziel verfolgen: Konzeptarbeit orientiert sich an Vision, Wert und Priorisierung.

Enge Zusammenarbeit mit UX, damit Fachlichkeit zu Nutzerbedürfnissen und UI-Design passt und somit den größten Mehrwert stiftet.

Details ausarbeiten; stete Verfeinerung der Spezifikation; die beste Lösung erarbeiten

Just-in-Time-Spezifikation: Konzepte nur zu dem Detail ausarbeiten, das aktuell benötigt wird

Gemeinsames Verständnis der Fachlichkeit im Team sicherstellen

Bei Problemen oder Fragen aktiv melden, damit ich eine sinnvolle Entscheidung treffen kann.